

Notice préparatoire
au bon
déroulement du GN :

Le présent document balaye les divers points qui nécessitent quelques précisions. A la fin de sa lecture, nous espérons qu'il aura répondu à vos potentielles questions. Si ce n'est pas le cas, n'hésitez pas à nous contacter.

L'équipe Gn&Fantazy.

Lieu et Horaires :

Le jeu se déroulera au fort de Montbré, le site étant loué du vendredi au dimanche midi. L'accès étant un peu compliqué, nous vous conseillons de vous munir d'un GPS. Une fois près du but, la route menant au fort est quelque peu chaotique, soyez donc prudents et précautionneux.

Le fort sera accessible aux joueurs le vendredi à partir de 16h, l'heure de départ, quant à elle, est fixée au dimanche entre 12h30 et 13h.

Le temps de jeu s'écoulera du vendredi 20h jusque dans la nuit du samedi au dimanche.

Déchargement et remballage :

Le pont permettant l'accès des véhicules dans le fort étant défectueux, aucun véhicule ne pourra pénétrer dans l'enceinte du lieu. Nous le regrettons mais cette clause est indiscutable. Il vous faudra donc amener votre véhicule aux abords du pont afin de décharger votre matériel, le plus rapidement possible.

Des diables et volontaires courageux seront là pour vous aider.

Une fois ceci fait, vous pourrez vous garer sur le parking, non loin de l'entrée.

Pour des raisons de sécurité, des intrusions ayant été observées lors de précédents GN, la grille du fort sera fermée durant les nuits, de 02h jusque 08h.

Nourritures, boissons, toilettes et autres :

L'association ne fournit ni nourriture, ni boisson durant le GN. Pensez donc à faire vos provisions dans ces divers domaines. N'oubliez pas également d'emporter de l'eau, il n'y aura aucune citerne permettant de vous approvisionner.

Si la taverne peut cependant servir quelques boissons (café, thé, jus d'orange...), et si le marché de Capoue vend, contre menu argent de jeu, quelques nourritures (pain, gâteaux...), ces deux lieux ne fourniront ni les couverts, ni les gobelets. Qu'on se le dise.

Les braséros sont autorisés sur le sol de vos salles, une fois qu'ils ont été vérifiés par un membre de l'association.

Pour des raisons évidentes de sécurité, aucun élément de décoration (braséro, barbecue, lanterne, statuette, amphore...) ne devra être déposé sur les fenêtres.

L'association ne fournit aucun matériel de couchage. Celui-ci se fera intégralement dans le fort, aucune tente n'aura donc à y être installée.

Les commodités sont des toilettes sèches, que nous vous demandons bien entendu, pour le respect de chacun, de laisser dans un état de propreté immaculé.

Les sacs poubelles doivent être apportés par les joueurs, qui auront à charge, au moment de leur départ, de convoyer les déchets jusqu'à la ville voisine. Nous faisons appel à votre sens des valeurs et votre civisme et vous demandons de laisser le fort dépourvu de tous déchets, papiers et autres mégots.

Concernant l'éclairage de votre lieu de jeu, privilégiez plutôt les bougies que les lampes électriques. L'ambiance de jeu et le rendu sur les photos n'en seront que davantage immersifs.

Mises en garde :

L'alcool est autorisé avec modération mais les drogues sont formellement interdites. Toute personne dérogeant à cette consigne s'expose à une exclusion définitive du GN.

Les divers points de mésentente entre joueurs ne doivent pas dépasser le stade de la discussion. Nous sommes, rappelons le, dans un jeu et les Orgas sont là pour trancher, dans le respect de chacun, les potentiels désaccords.

Il est demandé, aux joueurs interprétant des gladiateurs, d'avoir sur eux leur carte vitale ainsi que leur carte mutuelle.

Inspiré notamment de la série Spartacus, notre GN peut comporter quelques scènes mêlant le sexe, la torture et la violence. Le briefing d'avant-jeu abordera ces divers points. Ces interactions, bien entendu totalement simulées, peuvent cependant mettre mal à l'aise certains joueurs. Qu'ils n'hésitent pas à se manifester durant le briefing ou même lors de ladite interaction, afin d'éviter toute situation dérangeante pour chacun.

Deux mineurs seront présents accompagnés de leurs parents, des autorisations parentales ont été demandées et dument remplies. Il va sans dire que les approches tendancieuses et trop explicites sont interdites, concernant ce jeune public qui se fera connaître lors du briefing.

Deux chevaux seront présents sur le site. Pour le bien-être des animaux, il vous est demandé de ne pas les nourrir, ni d'engager quelconque action les concernant sans l'accord de leur propriétaire. Celle-ci sera également présente durant le GN.

Le Jeu :

Pour vous permettre de fouiner dans toutes les zones possibles et imaginables, trois plans seront affichés. Il vous est demandé de ne pas les détacher. Vous les trouverez à la taverne et sur chaque côté de la grand place.

Les gladiateurs, à leur arrivée, devront se présenter au PC Orga, un sac nominatif contenant argent et accessoire leur sera remis. Ils devront mettre leurs effets personnels dans le dortoir des gladiateurs qui leur est réservé, ils s'y changeront et patienteront jusqu'au briefing prévu à 20h.

Ceci fait, ils iront s'installer au marché aux esclaves, et attendront la vente prévue vers 20h30.

Les membres des ludi, dès leur arrivée, peuvent directement s'installer sans passer par le PC orga. Ils peuvent prendre possession de la salle qui leur a été réservée. A l'intérieur ils y trouveront un carton avec leur matériel de jeu.